



Einverständniserklärung 12-15 Jährige.



Übertragung von Erziehungsaufgaben an eine vom Personensorgeberechtigten eingesetzte erziehungsbeauftragte Person Für Jugendliche unter 18 Jahren zum Besuch und Spiel im Lasermaxx Dülmen.

Der Personensorgeberechtigte (in der Regel die Eltern/Elternteil)

Name, Vorname	
Straße	
PLZ, Wohnort	
Telefon: (für Rückfragen)	

überträgt gemäß § 1 Abs. 1 Nr. 4 des Jugendschutzgesetzes die Aufgaben der Erziehung für seine **minderjährige Tochter / seinen minderjährigen Sohn:**

Name, Vorname	
Straße	
PLZ, Wohnort	
Geburtsdatum	

einmalig für die Dauer des Aufenthaltes (einschließlich des Heimweges) am

Datum

auf nachfolgend genannte, **volljährige Begleitperson als Erziehungsbeauftragte:**

Name, Vorname	
Straße	
PLZ, Wohnort	
Geburtsdatum	

(Sowohl die begleitete als auch die begleitende Person sollen ihre Personalausweise oder Reisepässe mit sich führen)

Hiermit erteilen wir unserer Tochter / unserem Sohn die Erlaubnis, in Begleitung der oben genannten Begleitperson an der Veranstaltung teilzunehmen.

Ort, Datum

Unterschrift des Personensorgeberechtigten (Eltern, Vormund)

Hiermit bestätige ich, dass oben genannte/r Jugendliche/r mit mir auf die oben genannte Veranstaltung geht und auch wieder mit mir die Veranstaltung verlässt. Während dieser Veranstaltung bin ich zur Aufsicht des/der Minderjährigen verpflichtet. Ich Sorge insbesondere für die Einhaltung des Jugendschutzes. Dabei ist mir bewusst, dass Kinder und Jugendliche unter 16 Jahren in der Öffentlichkeit keinen Alkohol konsumieren und nicht rauchen dürfen. Kinder und Jugendliche bis 18 Jahre dürfen keine branntweinhaltigen Getränke (z.B. Rum oder Wodka, aber auch branntweinhaltige Mixgetränke) konsumieren. Ich als erziehungsbeauftragte Person bestätige die Richtigkeit der oben gemachten Angaben und die Echtheit aller Unterschriften. Dabei ist mir bewusst, dass bei Trunkenheit der erziehungsbeauftragten Person die Übertragung ihre Gültigkeit verliert.

Ort, Datum

Unterschrift der erziehungsbeauftragten Person

Ort, Datum

Unterschrift des Jugendlichen

Achtung: Wer Unterschriften fälscht, kann nach dem Strafgesetzbuch mit einer Freiheitsstrafe bis zu 5 Jahren bestraft werden! (§ 267 StGB)

Einverständniserklärung 16-17 Jährige

Ich erlaube meiner Tochter/meinem Sohn

NAME. _____

GEBURTSTAG. _____

im Lasermaxx-Dülmen Lasertag zu spielen.

Unterschrift Erziehungsberechtigte(r)

Unsere Adresse:

PLZ/Wohnort

Straße/Hausnummer

Telefon



ALLGEMEINE REGELN

- Lasertag ist ein Spiel, bei dem mehrere Spieler versuchen, die meisten Punkte zu ergattern. Die Spieler sind mit Infrarotsignalgebern (Phasern) ausgestattet, mit denen die Westen der Spieler markiert werden.
- Für jeden Gegenspieler, den man markiert erhält man Punkte, wird man markiert, werden einem Punkte abgezogen. Sieger des Spiels ist der Spieler/das Team mit den meisten Punkten.
- Vor Spielbeginn erfolgt eine Erklärung des Spiels und des Equipments.
- An die Sicherheitsanweisungen unserer Mitarbeiter hat sich jeder Spieler strikt zu halten. Bei Zuwiderhandlung bin ich mir bewusst, dass mein Kind vom Spiel ausgeschlossen wird.
- In diesem Fall entfällt ein Anspruch auf Rückerstattung des Spielgeldes.
- Mit meiner Unterschrift erkenne ich außerdem an, dass für eventuelle Personen und Sachschäden, die durch fahrlässiges Handeln oder Missachtung der Sicherheitsvorschriften entstehen, der Spieler/Besucher in vollem Umfang haftet.

Spielregeln und Nutzungsbedingungen im Lasermaxx-Dülmen



- Das Spiel ist im Grunde ungefährlich, dennoch sind im Eifer des Gefechts wie bei allen sportlichen Aktivitäten. Verletzungen nicht gänzlich auszuschließen.
- Um einer Verletzungsgefahr entgegenzuwirken und um jedem Gast einen angenehmen und unterhaltsamen Aufenthalt sowie einen uneingeschränkten Spielspaß zu gewährleisten, sind die Spielregeln/Nutzungsbedingungen einzuhalten.
- **Wir bitten daher um die unbedingte Einhaltung folgender Regeln:**
- **Zunächst einmal möchten wir darauf hinweisen, dass sich die Spieler in guter gesundheitlicher Verfassung befinden müssen. Nicht geeignet ist Lasertag für Personen, die gesundheitliche Einschränkungen haben, die z. B. durch Lichteffekte verschlimmert werden (z. B. bei Epilepsie), selbiges gilt auch für die Ton- und Nebeneffekte.**
- In der Arena bitte nicht rennen, rückwärts laufen, hinlegen, hinhocken, kriechen.
- ebenso ist das Be- und Überklettern sowie das Verschieben der Hindernisse verboten! Das Schubsen und Anrempeln anderer Mitspieler ist strengstens untersagt.
- **Übermäßiger Alkoholkonsum vor und während des Spiels ist nicht gestattet.** Angetrunkene Gäste können von uns nach eigenem Ermessen vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden. Ein Ersatzanspruch für bereits gezahltes Spielgeld besteht in diesem Fall nicht!
- Ganz wichtig: bei Lasertag handelt es NICHT um ein Kriegsspiel oder ähnliches. LASERTAG IST EIN REINES SPASS-SPIEL, in dem die Spieler mit Laserstrahlen ihres Phasers versuchen, die Sensoren der Westen der Mitspieler zu treffen, um Punkte zu sammeln.
- Deshalb sind Äußerungen wie kaltmachen, abknallen, ins Jenseits befördern und ähnliche Ausdrücke absolut verboten. Auch militärische Verkleidungen und Maskierungen sind strikt untersagt!
- Kleidung: wir empfehlen normale, bequeme Oberbekleidung und festes Schuhwerk. Das Spielen mit hochhackigen und/oder offenen Schuhen ist nicht gestattet. Bei diesem Spiel kann man evtl. ins Schwitzen geraten.
- Unser Rat: bringen Sie bitte ein Handtuch und ein Tuch mit, am besten aus Mikrofaser, damit bei mehreren Spielen hintereinander auch mal der Schweiß von Ihrer Weste entfernt werden kann.
- Das Verdecken der Sensoren und das Berühren der Geräte für Nebel-, Ton- und Lichteffekte ist untersagt.
- Die Notausgänge sind nur im Brandfall zu öffnen.
- Das Mitbringen von Speisen und Getränken ist nicht erlaubt.
- Die Teilnehmer haften für durch sie verursachte Schäden an der Einrichtung, der Ausrüstung oder Personen.
- Bitte drucken und füllen Sie dieses Blatt bereits zuhause aus, damit das Einchecken und die Einweisung zügig vonstatten geht und halten Sie Ihren Personalausweis bereit.
- Den Anweisungen der bevollmächtigten Mitarbeiter ist immer Folge zu leisten. Bei Zuwiderhandlung behält sich Lasermaxx-Dülmen einen Abbruch des Spiels und einen Verweis aus der Arena vor.
- Eine Rückzahlung für die verlorene Spielzeit erhält der Spieler in diesem Fall nicht.

NAME. _____

PLZ/ORT. _____

UNTERSCHRIFT. _____

STRAßE. _____